

PROGRAMOWANIE Z MYSZKĄ

Zajęcia wprowadzają dzieci w świat nauki, technologii, inżynierii i matematyki (STEM) i oparte są na autorskim programie nauczania dopasowanym do wieku dziecka.

Zajęcia rozwijają umiejętności:

- podstaw kodowania i programowania
- logicznego myślenia
- matematyczne
- twórczego rozwiązywania problemów
- pracy zespołowej
- koordynacji ruchowej.

Wyzwania i zadania dla Myszy łączą w sobie postawy kodowania i programowania z elementami innych przedmiotów nauczanych w szkole, np. językowych, matematycznych, plastycznych, technicznych oraz z różnymi sytuacjami dnia codziennego to właśnie dlatego dzieciaki nawet nie czują, że już programują!



PROGRAMOWANIE Z KOSMITĄ

Innowacyjne zajęcia, które wprowadzają dzieci w świat programowania i rozwijają intuicję algorytmiczną.

Zajęcia prowadzone są wg programu nauczania który w aktywny sposób wykorzystuje umiejętności współpracy i rozwiązywania problemów przez zabawę. Dzieci uczestniczą w przygodach kosmity, wędrują z nim po różnych kontynentach, poznając kulturę krajów, elementy geografii i jednocześnie uczą się logicznego myślenia oraz tworzenia kreatywnych rozwiązań.

Dzieci podczas zajęć korzystają z klocków i aplikacji. Program zajęć stawia przed głównym bohaterem kosmitą Scottiem rozmaite wyzwania. Dziecko chcąc mu pomóc je przetrwać, układa za pomocą kartonowych klocków program sterujący ruchami Scottiego. Następnie za pomocą aplikacji skanuje napisany przez siebie program, wykonując jego zdjęcie lub rejestrując wideo. Aplikacja po zeskanowaniu programu wykonuje go, a gracz może się przekonać, czy problem został prawidłowo rozwiązany.

